

1. Do tworzenia interfejsu użytkownika używamy wyłącznie Java Swing (nie AWT!!)
2. Każdy panel powinien mieć ustawiony wygląd (Look&Feel) zgodny z platformą:

```
try {
```

```
    javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(UIManager.getSystemLookAndFeelClassName());
} catch(Exception e) {
    e.printStackTrace();
}
```

3. Do pozycjonowania komponentów proponuję posługiwać się nowym layoutem GroupLayout. Jest bardzo prosty w użyciu i wspierany przez narzędzia do wyklikiwania interfejsu użytkownika. ????????????????????????????

4. Jako narzędzie do tworzenia Appletów dobrze sprawdza się Eclipse 3.2 + wtyczka Jigloo w najnowszej wersji (w tej chwili beta), która obsługuje, między innymi, GroupLayout

5. Należy rozdzielić na różne klasy kod, który:

- jest odpowiedzialny za sterowanie interfejsem użytkownika
- jest odpowiedzialny za wyświetlanie wyników działania demonstrowanego algorytmu
- implementuje algorytm (ten kod nie powinien zawierać kodu Java Swing)

6. Należy pamiętać o poprawnym zaimplementowaniu zachowania wielowątkowego w interfejsie użytkownika, tak, żeby działanie algorytmu nie powodowało "zamrożenia" interfejsu użytkownika

7. Jeśli algorytm wykonuje złożone obliczenia, to należy go zatrzymać gdy użytkownik przestanie pracować w oknie przeglądarki, chyba, że nie jest to porządane. Aby to zrobić należy przesłonić metodę public void stop() z klasy JApplet