Aplikacje WWW

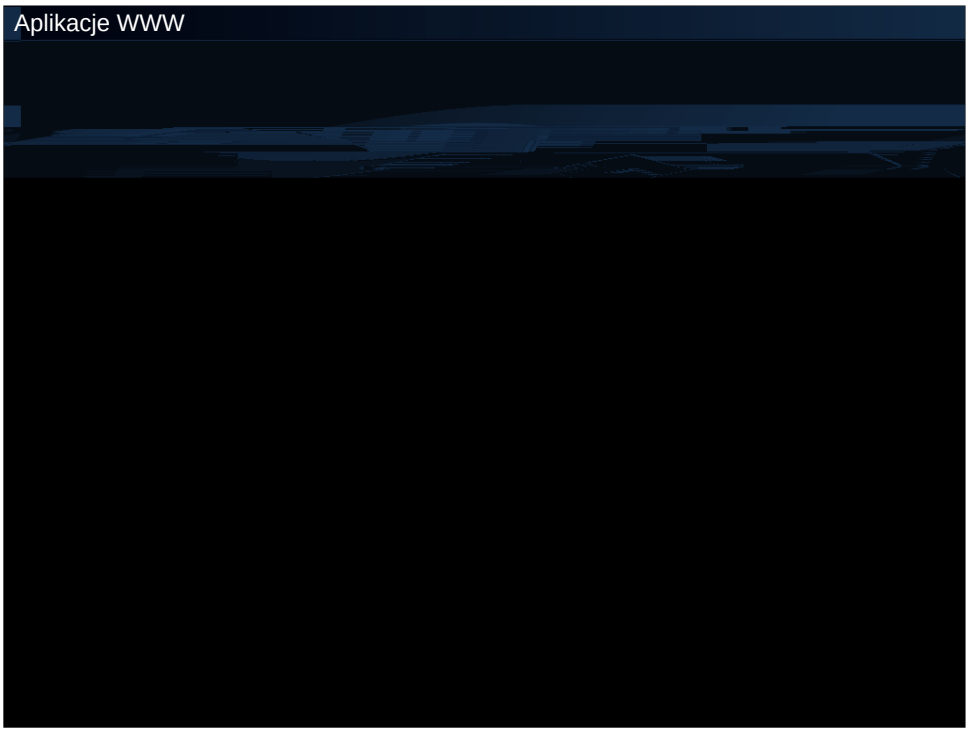
Interfejs uÕytkownika II

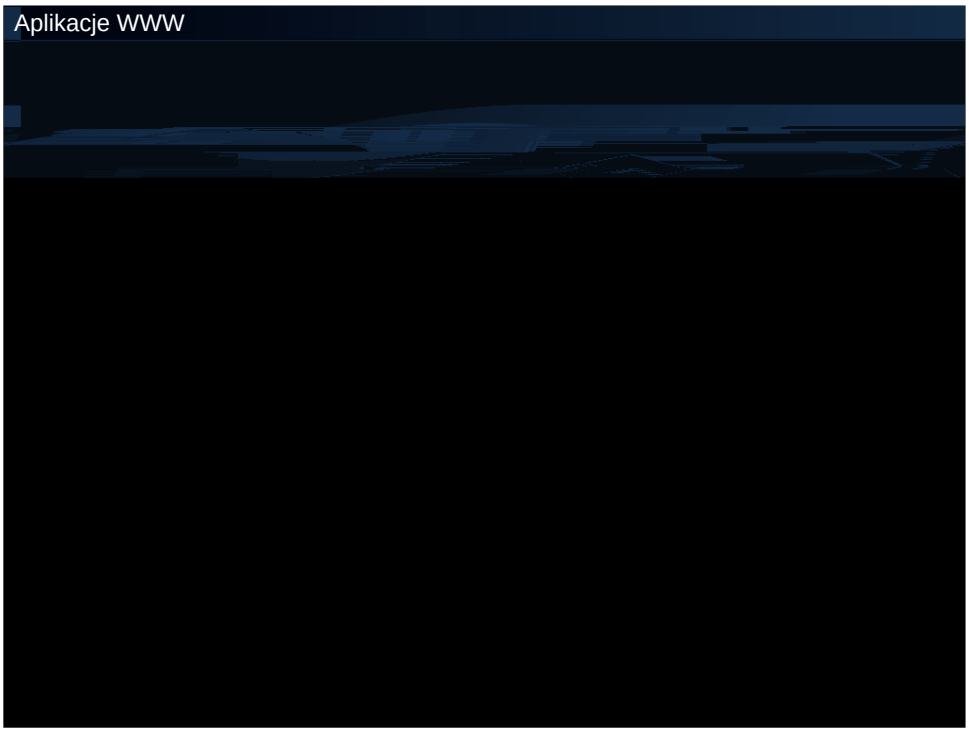
wykğad prowadzi
Mikoğaj Morzy

Aplikacje WWW
Interfejs użytkownika II (2)

Formularz HTML

- Podstawowa metoda interakcji między użytkownikiem i aplikacją internetową


Aplikacje WWW


Aplikacje WWW

Aplikacje WWW
Interfejs użytkownika II (10)

W języku JavaScript funkcje są obiektami tworzonymi na podstawie prototypu obiektu Function. Funkcja anonimowa może zostać przypisana do skł

Aplikacje WWW

Interfejs użytkownika II (15)

JavaScript - tablice

- Obsługa tablic za pomocą obiektu Array
  - tablice indeksowane od 0
  - składowa length
  - rzadka indeksacja tablic
  - deklaracja tablicy
  - dostęp do elementów tablicy

Osadzanie skryptów JavaScript w dokumentach HTML

funkcje wielokrotnego użytku w sekcji <head> dokumentu HTML

dołączenie zewnętrznego pliku z kodem JavaScript

DOM - hierarchia obiektów przeglądarki

Aplikacje WWW
Interfejs uż

Poniżej przykład zastosowania obiektu document:

```
<html>
<head>
```

Aplikacje WWW

Aplikacje WWW
Interfejs użytkownika II (28)

Poni

Aplikacje WWW
Interfejs użytkownika II (31)

Aplety Java - wady i zalety

- Wady
  - wymagają wtyczki i JVM
  - opóźnienie w wykonywaniu (uruchomienie JVM)
  - narzut komunikacyjny
  - wymagają umiejętności programowania w Javie
  - ograniczona możliwość czytania z dysku klienta
- Zalety
  - przenaszalny kod
  - wsparcie w prawie wszystkich przeglądarkach
  - przechowywane w pamięci podręcznej
  - tworzenie aplikacji real-time

Aplikacje WWW
Interfejs użytkownika II (34)

Aplety Java - osadzanie w HTML

- Znaczniki <applet>, <object>, <embed>
- Przekazywanie parametrów do apletów

```
<HTML>
  ...
  <APPLET CODE="Licznik.class" WIDTH=100 HEIGHT=100>
    <PARAM NAME="label" VALUE="domyŜlna etykieta" />
  </APPLET>

  <OBJECT classid="clsid:CAFEEFAC-0015-0000-0000-ABCDEFFEDCBA"
    WIDTH=100 HEIGHT=100>
    <PARAM NAME="code" VALUE="Licznik.class"/>
  </OBJECT>
```

Aplikacje WWW
Interfejs użytkownika II (37)