

1. Czym różni się proces od programu?
2. Proszę podać 3 przykłady zasobów systemu, odzyskiwanych po zakończeniu procesu.
3. Kiedy pamięć może być zasobem wywłaszczalnym?
4. Ile procesów może znajdować się w poszczególnych stanach procesów w danej chwili czasu w systemie z jedną jednostką przetwarzającą (jednym procesorem)?
5. Czym różni się stan procesu *gotowy* od stanu *oczekujący*?
6. Na czym polega przełączanie kontekstu? Jakie informacje są niezbędne do prawidłowego przeprowadzenia tej operacji?
7. Dlaczego procesy muszą być kolejgowane? W jakich rodzajach kolejek mogą się one znajdować?
8. Który z planistów jest najbardziej istotny z punktu widzenia:
 - (a) realizacji wielozadaniowości w systemach interaktywnych,
 - (b) systemów przetwarzania wsadowego,
 - (c) systemów czasu rzeczywistego?
9. Jakie informacje muszą być przechowane w deskrytorze wątku, gdyż nie mogą być współdzielone z innymi wątkami tego samego procesu?
10. Kiedy i dlaczego istnieje możliwość „głodzenia” wątków w dostępie do procesora w przypadku ich realizacji na poziomie użytkownika?
11. Czym różni się realizacja wielowątkowości w systemach Linux i Windows?